



دانشکده حقوق و علوم سیاسی

پایان نامه دوره کارشناسی ارشد در رشته حقوق جزا و جرم شناسی

موضوع:

تحلیل حقوقی جرم جاسوسی در فضای مجازی

استاد راهنما:

دکتر: سید ابراهیم قدسی

استاد مشاور:

دکتر: کیومرث کلانتری

نام دانشجو:

انسیه سلیمی

دی ماه ۱۳۹۲

چکیده

جاسوسی یکی از مهم ترین جرایم علیه امنیت ملی است که با توسعه علوم و افزایش ارتباطات، حوزه ارتکاب آن از دنیای واقعی فراتر رفته و به فضای مجازی نیز راه یافته است. جاسوسی در فضای مجازی، تحت عنوان جرایم علیه محرمانگی اطلاعات که متشکل از سیستم‌های رایانه‌ای و مخابراتی می‌باشد، مطرح می‌شود. این شکل نوین جاسوسی، در بخش‌های مختلفی ظهور می‌کند که بطور اخص، در دو بخش جاسوسی صنعتی و امنیتی قابل بررسی است. در پژوهش حاضر ابتدا با تفکیک جاسوسی امنیتی و صنعتی در فضای مجازی، به تعریف و تبیین انواع آن پرداخته شده است. در جاسوسی امنیتی، افشا و دسترسی غیرمجاز به اسناد سری و محرمانه، صدمه جدی به منافع عمومی و امنیت کشور وارد می‌سازد. در جاسوسی صنعتی نیز دستیابی غیرمجاز به اسرار تجاری و اقتصادی یک کشور، منجر به در خطر افتادن دادوستد افراد با یکدیگر و یا از بین رفتن اموال و خدمات آنها می‌شود، که در صورت برهم زدن امنیت کشور، خود نوعی جاسوسی امنیتی تلقی می‌شود. در ادامه بحث، مصادیق هر یک از انواع جاسوسی امنیتی و صنعتی با توجه عناصر سه گانه جرم (قانونی، مادی و معنوی)، در قانون مجازات اسلامی و جرایم نیروهای مسلح، و نیز با ملاحظه رویکرد جدید قانون گذار در قانون جرایم رایانه‌ای و قانون تجارت الکترونیک مورد بررسی قرار گرفته است. آنگاه به تفاوت انواع جاسوسی در فضای مجازی و سنتی از جنبه‌های مختلف پرداخته شده است. بدین ترتیب با توجه به تاکید قانون گذار بر حفظ حاکمیت ملی، جاسوسی در فضای مجازی نه تنها از بعد امنیتی بلکه از بعد صنعتی نیز، در زمره جرایم علیه امنیت کشور قلمداد می‌شود.

واژگان کلیدی

اطلاعات، فضای مجازی، امنیت، جرم، اسرار.

فهرست مطالب

صفحه	عنوان
۱	مقدمه
۴	فصل اول- کلیات
۴	۱-۱- مفهوم شناسی
۴	۱-۱-۱- جرم جاسوسی
۸	۱-۱-۲- فضای مجازی
۹	۱-۱-۳- شبکه اینترنت
۱۱	۱-۱-۴- داده پیام
۱۲	۲-۱- پیشینه تاریخی جرم جاسوسی در فضای مجازی
۱۳	۱-۲-۱- پیشینه تاریخی در عرصه برون مرزی
۱۹	۲-۲-۱- پیشینه تاریخی در عرصه درون مرزی
۲۵	فصل دوم- انواع جاسوسی در فضای مجازی، شیوه ها و مرتکبین آن
۲۵	۱-۲- انواع جاسوسی در فضای مجازی
۲۹	۱-۱-۲- جاسوسی صنعتی
۳۴	۲-۱-۲- جاسوسی امنیتی
۳۷	۲-۲- شیوه های ارتکاب انواع جاسوسی در فضای مجازی
۳۷	۱-۲-۲- دور ریختن زباله
۳۸	۲-۲-۲- مهندسی اجتماعی
۳۹	۳-۲-۲- استراق سمع
۴۱	۴-۲-۲- جعل هویت
۴۳	۵-۲-۲- سرقت آنلاین

۴۴	۶-۲-۲- نسخه برداری غیر مجاز
۴۴	۷-۲-۲- راهزنی نوبت کاربر
۴۵	۸-۲-۲- نصب نرم افزار جاسوسی
۴۸	۳-۲- مرتکبان جاسوسی در فضای مجازی و انگیزه‌های آنان
۴۸	۱-۳-۲- ویژگی های مرتکبین جرم جاسوسی در فضای مجازی
۵۳	۲-۳-۲- انگیزه مرتکبین جرم جاسوسی در فضای مجازی
۵۶	فصل سوم- مصادیق جاسوسی در فضای مجازی در قوانین کیفری ایران
۵۶	۱-۳- جاسوسی صنعتی
۵۷	۱-۱-۳- قانون تجارت الکترونیک
۶۳	۲-۱-۳- قانون جرایم رایانه‌ای
۶۵	۳-۱-۳- قانون مجازات جرایم نیروهای مسلح
۶۷	۲-۳- جاسوسی امنیتی
۶۷	۱-۲-۳- قانون جرایم رایانه‌ای
۸۱	۲-۲-۳- قانون مجازات جرایم نیروهای مسلح
۸۴	فصل چهارم- تفاوت جاسوسی در فضای مجازی با جاسوسی سنتی
۱۰۷	نتیجه گیری
۱۱۰	منابع و مآخذ

مقدمه

امنیت یکی از عوامل اساسی ثبات سیاسی و اقتصادی کشورها محسوب می‌شود، از این رو آنچه که همواره دولت‌ها را به وضع قوانین با ضمانت اجرای سنگین وادار می‌سازد، جرایم علیه امنیت ملی است که بیش از هر بزه دیگری مورد توجه دولت‌ها و قانون‌گذاران می‌باشد. از طرفی دیگر نیز، گسترش فناوری اطلاعات حوزه جنایات را از حیطه مرزها خارج ساخته و به جنایت سازمان یافته فراملی تسری می‌بخشد، که علاوه بر تأثیر بر سیستم‌های اقتصادی بین‌المللی، ساختار سیاسی حکومت و نظم جهانی را نیز مختل می‌سازد. در واقع با پیشرفت روز افزون علم و گسترش سیستم‌های رایانه‌ای که در رأس آنها اینترنت قرار دارد، جرایم شکل جدیدی به خود گرفته‌اند. در این میان، جرایم علیه امنیت نیز با قالبی نوین ظهور پیدا کرده‌اند که یکی از این اشکال، جرم جاسوسی در فضای مجازی است.

درواقع آنچه که دولت‌ها را با فضای مجازی پیوند می‌زند، اطلاعاتی است که جنبه امنیتی دارند. امنیت این اطلاعات از گذشته‌های دور مورد توجه دولت‌ها بوده است و همواره تلاش شایانی برای حفظ اطلاعات و جلوگیری از افشای آنها صورت گرفته است. با ورود به عصر اطلاعات، این داده‌ها بیش از پیش مورد توجه بزهکاران قرار گرفته است؛ چرا که فضای مجازی با گستردگی فراوان و دستیابی آسان، امکان دسترسی غیرمجاز به اطلاعات و افشای اطلاعات امنیتی را در قالب داده‌ها و سیستم‌های رایانه‌ای و مخابراتی فراهم کرده است. از این رو دولت‌ها درصدد برآمدند، قوانینی را به موجب کنوانسیون‌های بین‌المللی تصویب نمایند تا به حفاظت از اطلاعات امنیتی در فضای مجازی بپردازند؛ از جمله این قوانین در کشور ما، قانون تجارت الکترونیک و قانون جرایم رایانه‌ای است. تصویب این قوانین زمینه‌ای برای آغاز بررسی دقیق جرایم مربوط به رایانه در حوزه اختصاصی حقوق کیفری می‌باشد.

آنچه که در این پژوهش مورد بررسی قرار می‌گیرد، تحلیل حقوقی جرم جاسوسی در فضای مجازی است، تا با نگاهی عمیق‌تر جرایم علیه محرمانگی اطلاعات و عناصر این جرم در فضای مجازی بررسی و خلأهای قانونی آن نیز آشکار گردد. البته تعبیر «محرمانگی اطلاعات»، مفهوم عامی است که اطلاعات شخصی، حرفه‌ای و دولتی را دربر می‌گیرد. اما آنچه در جرایم علیه امنیت مورد توجه قرار می‌گیرد، صرفاً اطلاعات دولتی است که دستیابی و افشای آنها، آسیب جدی به امنیت کشور و منافع ملی

وارد می‌سازد. با توجه به این که شیوه‌ها و اشکال ارتکاب جرم جاسوسی در فضای مجازی از پیچیدگی و تنوع بیشتری در مقایسه با فضای واقعی برخوردار است، در این پژوهش جاسوسی از منظری نو مورد بررسی قرار می‌گیرد.

سؤالاتی که این پژوهش درصدد پاسخگویی به آنهاست عبارتند از این که:

۱- در قوانین موضوعه ایران، جرم جاسوسی در فضای مجازی چه نوع اسرار و اطلاعاتی را در برمی‌گیرد؟

۲- آیا جرم جاسوسی در فضای مجازی، مانند شکل سنتی خود دارای عناصر سه‌گانه جرم می‌باشد یا خیر؟

۳- واکنش قانون‌گذار نسبت به جرم جاسوسی در فضای مجازی چگونه است؟

در پاسخ به این سؤالات می‌توان عنوان کرد که:

۱- جاسوسی در فضای مجازی، علاوه بر اسرار امنیتی که در شکل سنتی آن هم دیده می‌شود، اسرار تجاری را نیز در برمی‌گیرد.

۲- جرم جاسوسی در فضای مجازی مانند شکل سنتی خود، دارای عناصر سه‌گانه جرم می‌باشد. اما در بحث عنصر قانونی، قانونگذار همه موارد رفتار مجرمانه جاسوسی سنتی را در فضای مجازی جرم‌انگاری نکرده است.

۳- رویکرد قانون‌گذار نسبت به جرم جاسوسی در فضای مجازی، شکلی متفاوت از شکل سنتی آن دارد؛ به طوری که مجازات این جرم در فضای مجازی علاوه بر حبس، جزای نقدی و یا یکی از این دو مجازات خواهد بود، که میزان مجازات تعیین شده در زمینه جاسوسی در فضای مجازی بسیار سبک‌تر از انواع مصادیق جاسوسی به شکل سنتی است.

با توجه به بررسی‌های نگارنده، تألیفی نسبت به ارتکاب جرم جاسوسی در فضای مجازی، تبیین انواع و مصادیق آن و بررسی جوانب حقوقی موضوع، به نحو خاص یافت نشد. البته از کتب، مقالات، منابع الکترونیکی و پایان‌نامه‌ها مرتبط با موضوعات کلی جرایم علیه امنیت و جرایم مرتبط با رایانه به شیوه کتابخانه‌ای بهره‌برداری شده است. کتاب‌هایی تحت عنوان جرایم علیه امنیت و آسایش عمومی

وجود دارند که به طور کلی به بررسی عناوین جرایم علیه امنیت و آسایش عمومی پرداخته اند. جرایمی وجود دارند که به طور مستقیم با مفاهیم امنیت ملی و آسایش عمومی در ارتباط می‌باشند مانند جاسوسی، شورش، تحریک مردم، شورش، جمع آوری اطلاعات محرمانه، سوء قصد به جان مقامات سیاسی و... که با حاکمیت ملی و پایه های یک نظام و حکومت برخوردارند. (میرمحمد صادقی، ۱۳۸۱: ۴۵) برخی این گونه جرایم را به دو دسته تقسیم بندی می کند که به طور خاص جرایم جاسوسی، محاربه، تشکیل جمعیت و افشای اسرار و در معنای عام، محاربه، بغی، تروریسم، تحریک و... را در بر می گیرد. (زراعت، ۱۳۷۷: ۵۲) برخی از کتب نیز به جرایم رایانه ای به طور کلی پرداخته اند. به طور مثال کتاب بررسی فقهی و حقوقی جرایم رایانه‌ای نوشته حسینعلی بای، به تعریف جرایم رایانه‌ای می‌پردازد و سپس هر یک از جرایم علیه رایانه را به صورت مجزا از دیدگاه فقهی و حقوقی بررسی می کند. اما نکته قابل ذکر در این است که این کتاب، علاوه بر آن که پیش از تصویب قانون جرایم رایانه ای تألیف شده است به بررسی تفصیلی در همه جوانب حقوقی نپرداخته است و بیشتر مباحث فقهی را مطرح کرده است. اما به طور کلی، در زمینه بحث جرایم علیه امنیت، می توان به کتاب «جاسوسی و خیانت به کشور» دکتر ساریخانی، و در زمینه موضوعات مرتبط با جرایم رایانه ای نیز می توان به کتاب «حقوق کیفری فناوری اطلاعات» نوشته دکتر عالی پور اشاره کرد، که در این پژوهش از آن استفاده شده است.

این نگاشته در فصل اول، به بررسی کلی بحث جاسوسی در فضای مجازی، در ذیل دو گفتار تحت عناوین مفهوم شناسی و بررسی تاریخی می پردازد. فصل دوم به تفکیک و بازشناسی انواع جاسوسی، براساس قوانین تجارت الکترونیک و جرایم رایانه‌ای می‌پردازد و ویژگی مرتکبین این جرایم و انگیزه‌های آنان را مورد بررسی قرار می دهد. در فصل سوم مصادیق جاسوسی در فضای مجازی با رویکردی به عناصر سه گانه جرم مورد بررسی قرار می گیرد و در نهایت در فصل چهارم با مقایسه میان جاسوسی سنتی و نوین، با نتیجه گیری از بحث آن را به پایان می‌رساند.

فصل اول - کلیات

جاسوسی یکی از جرایم علیه امنیت است که بُعد فراملی آن، بر اهمیت این جرم در عرصه بین‌المللی افزوده است. جاسوسی در فضای مجازی، به عنوان یکی از جدیدترین و مهم‌ترین انواع جرایم علیه امنیت است که از طریق سامانه‌های رایانه‌ای و مخابراتی واقع می‌شود. از این رو این فصل در صدد است تا به بررسی مفاهیم اساسی مرتبط با این جرم که در فضای مجازی واقع می‌شود، بپردازد. این فصل در دو گفتار نگارش یافته است، که ابتدا به مفهوم شناسی مباحثی مرتبط با جاسوسی پرداخته می‌شود؛ سپس در گفتار دیگر، تاریخچه جرم جاسوسی در فضای مجازی در نظام حقوقی ایران و کشورهای دیگر مورد بررسی قرار می‌گیرد. در قسمت اول این گفتار، تحت عنوان پیشینه برون مرزی، به بررسی تاریخچه وقوع جرم جاسوسی از طریق سامانه‌های رایانه‌ای و مخابراتی، در کشورهای مختلف پرداخته می‌شود. سپس در قسمت دوم، تاریخچه این جرم در نظام حقوقی ایران، با توجه به قوانین کیفری موجود بررسی می‌گردد.

۱-۱- مفهوم شناسی

برای تبیین جرم جاسوسی در فضای مجازی، ابتدا باید مفهوم شناسی مطلوبی از تعابیری چون جرم جاسوسی، فضای مجازی، شبکه اینترنت و داده‌پایه ارائه گردد تا با واژه شناسی مطلوبی، بحث آغاز گردد.

۱-۱-۱- جرم جاسوسی

«جرم» کلمه‌ای با ریشه عربی، به معنای «گناه، تعدی، بزه، عصیان و خطا» می‌باشد. (دهخدا، ۱۳۷۳، ج ۵: ۶۷۲۲) در اصطلاح حقوقی، «جرم عملی است که قانون آن را از طریق تعیین کیفر منع کرده باشد.» (جعفری لنگرودی، ۱۳۷۶: ۱۹۱) در قانون مجازات اسلامی نیز قانون گذار جرم را «فعل یا ترک فعلی می‌داند که در قانون برای آن مجازات تعیین شده باشد.» (ماده ۲ قانون مجازات اسلامی)

کلمه «جاسوسی» از «جس» به معنای لمس نمودن چیزی با دست گرفته شده است. ماده جس به معنای جستجوی خبر است» (ابن منظور، ۷۱۱ق، ج ۲: ۲۸۳) که در واژگان فارسی در معنای خبر پرسی به کار گرفته شده است و به عمل جاسوس نیز اطلاق می شود. (دهخدا، ۱۳۷۳، ج ۵: ۶۴۵۸)

در قوانین کیفری ایران تعریفی از جرم جاسوسی به عمل نیامده است. این رویکرد علاوه بر قانون مجازات اسلامی مصوب ۱۳۷۵ در قانون جرایم رایانه‌ای مصوب ۱۳۸۸ نیز مشاهده می شود. در برخی از مواد قانونی، صرفاً به مصادیقی از جرم جاسوسی اشاره شده است و همین امر زمینه بروز ابهام در تعیین رویکرد قانونی نسبت به جرم جاسوسی را فراهم کرده است که به برخی از آنها اشاره می شود.

قانون گذار در ماده ۵۰۱ قانون مجازات اسلامی عنوان کرده است: «اگر فردی نقشه، اسرار یا تصمیمات راجع به سیاست کشور در اختیار افرادی که صلاحیت رسیدگی به آنها را ندارند قرار دهد یا از مفاد آن مطلع کند، عمل او از مصادیق جاسوسی قلمداد می شود.»

ماده ۳ قانون جرایم رایانه‌ای نیز که به جاسوسی از طریق سامانه های رایانه‌ای پرداخته است، بیشتر جاسوسی اسرار امنیتی و سری را مدنظر تعریف خود قرار داده است.^۱ به موجب این ماده: «هر کس به طور غیرمجاز نسبت به داده های سری در حال انتقال یا ذخیره شده در سیستم های رایانه‌ای یا مخابراتی یا حامل های داده مرتکب اعمال زیر شود، به مجازات های مقرر محکوم خواهد شد:

الف) دسترسی به داده های مذکور یا تحصیل آنها یا شنود محتوای سری در حال انتقال، به حبس از یک تا سه سال یا جزای نقدی از بیست تا شصت میلیون ریال یا هر دو مجازات.

ب) در دسترس قرار دادن داده های مذکور برای اشخاص فاقد صلاحیت، به حبس از دو تا ده سال.

ج) افشا یا در دسترس قرار دادن داده های مذکور برای دولت، سازمان، شرکت یا گروه بیگانه یا عاملان آنها، به حبس از پنج تا پانزده سال.»

همچنین براساس ماده ۲۹ آیین نامه ضمیمه قرار داد سال ۱۹۰۷ که در لایحه منعقد گردیده است، «جاسوسی» به عمل شخصی گفته می شود که تحت عناوین غیر واقعی و به نفع یکی از متخاصمین، درصدد

^۱ . موید این نظر، تبصره همین ماده است که داده های سری را اسراری می داند که افشای آنها موجب برهم زدن امنیت کشور می شود.

تحصیل اطلاعات یا اشیایی باشد. (گارو، ۱۳۴۳، ج ۳: ۷۱۹) به فردی که مرتکب عملیات جاسوسی می‌شود، جاسوس گفته می‌شود. از نظر حقوق بین الملل عمومی نیز «جاسوس» به کسی اطلاق می‌گردد، که به صورت محرمانه یا تحت عنوان های نادرست و به نفع دشمن، درصدد تحصیل اطلاعاتی از نقشه و قوای طرف و مقاصد او برآید. (جعفری لنگرودی، ۱۳۷۶: ۱۸۹)

به موجب ماده ۲۴ قانون مجازات جرایم نیروهای مسلح مصوب ۱۳۸۲: «افراد زیر جاسوس محسوب و به مجازات‌های ذیل محکوم می‌شوند:

الف - هر نظامی که اسناد یا اطلاعات یا اشیای دارای ارزش اطلاعاتی را در اختیار دشمن و یا بیگانه قرار دهد و این امر برای عملیات نظامی یا نسبت به امنیت ت اسیسات، استحکامات، پایگاه ها، کارخانجات، انبارهای دائمی یا موقتی تسلیحاتی، توقفگاه های موقت، ساختمان های نظامی، کشتی ها، هواپیماها یا وسائل نقلیه زمینی نظامی یا امنیت ت اسیسات دفاعی کشور مضر باشد، به مجازات محارب محکوم خواهد شد.

ب - هر نظامی که اسناد یا اطلاعات برای دشمن یا بیگانگان تحصیل کرده، به هر دلیلی موفق به تسلیم آن نشود، به حبس از سه تا پانزده سال محکوم می‌گردد.

ج - هر نظامی که اسرار نظامی، سیاسی، امنیتی، اقتصادی و یا صنعتی مربوط به نیروهای مسلح را به دشمنان داخلی یا خارجی یا بیگانگان یا منابع آنان تسلیم و یا آنان را از مفاد آن آگاه سازد به مجازات محارب محکوم خواهد شد.

د - هر نظامی که برای به دست آوردن اسناد یا اطلاعات طبقه بندی شده، به نفع دشمن و یا بیگانه به محل نگهداری اسناد یا اطلاعات داخل شود، چنانچه به موجب قوانین دیگر مستوجب مجازات شدیدتری نباشد، به حبس از دو تا ده سال محکوم می‌گردد.»

در نظر برخی حقوق دانان، «جاسوسی» عبارت است از جمع آوری و تملیک اطلاعات و تعلیمات اسناد قابل استفاده یک کشور خارجی بر ضد امنیت کشور خارجی دیگر. (گارو، ۱۳۴۳، ج ۳: ۱۲) البته می‌توان گفت «جاسوسی» در اصطلاح حقوقی عبارتست از گردآوری اطلاعات و اسناد مخفی و طبقه بندی شده راجع به عملیات آفندی و پدافندی یا کسب اطلاع از اوضاع و احوال سیاسی یا اقتصادی و

اسرار علمی و صنعتی و امور نظامی مملکت، به قصد دادن آن به افراد فاقد صلاحیت و بیگانگان (در مقابل هر نوع پاداش یا بی اجرت) که در راستای اهداف دشمن است و نقاط قوت و ضعف ما را بدست آورد، تا بتواند راه‌های نیرومند شدن ما را مسدود کرده، از نقاط ضعف ما برای ضربه زدن استفاده نماید. (مرتضوی، ۱۳۸۵: ۶۴)

شورای اروپا^۲ در فهرست اختیاری توصیه نامه شماره ۸۹(۸۹) R، جرم جاسوسی رایانه ای را پیش‌بینی کرده است. به موجب این توصیه نامه جاسوسی رایانه ای عبارتست از: «بازرسی و تفتیش با ابزارهای لازم برای افشاء، انتقال یا استفاده از اسرار تجاری بدون داشتن حق یا بدون هیچ توجیه قانونی دیگر، خواه به قصد ایجاد ضرر اقتصادی به شخص محق اسرار و خواه به قصد دستیابی به یک منفعت اقتصادی غیر قانونی برای خود یا دیگری باشد.» (توصیه نامه شماره ۸۹(۹) R ۱۹۹۰ استراسبورگ)

لازم به ذکر است که چنین تعریفی، جامع و مانع نیست. چرا که به موجب این تعریف تنها جاسوسی اسرار تجاری و صنعتی جرم انگاری شده است و به انواع دیگر اسرار که جنبه امنیتی دارند توجهی نشده است. در قصد و انگیزه مرتکب نیز صرفاً به ایراد ضرر اقتصادی یا کسب منفعت اقتصادی پرداخته شده است، در حالی که ممکن است فرد جاسوس، هدف دیگری را نیز از عمل خود دنبال نماید.

با توجه به مباحث ارائه شده، تعریفی که می‌توان برای جاسوسی رایانه‌ای پیشنهاد کرد عبارتست از: تجسس، دستیابی و افشای غیرمجاز و عمدی داده پیام‌ها و اطلاعات ارزشمند، اعم از تجاری، سیاسی، نظامی، فرهنگی و امنیتی، که به قصد ضربه زدن به اشخاص حقیقی یا حقوقی اعم از حقوق خصوصی و عمومی، به هر طریقی در فضای مجازی صورت بگیرد.

جاسوسی در معنای وسیع کلمه دو دسته اقدامات را در بر می‌گیرد: یک دسته اقدامات مقدماتی که عبارت است از تفحص و تحصیل اطلاعات مخفی و دسته دیگر عملیات اجرایی که عبارت است از ایجاد ارتباط و رساندن اطلاعات مزبور به کسانی که باید از آن بهره‌برداری کنند. زمانی که تحصیل اطلاعات محرمانه که به طور متقابلانه صورت می‌گیرد، در فضای مجازی واقع شود و اسرار مورد جاسوسی، داده‌های رایانه‌ای محرمانه باشد یا تحصیل اطلاعات از طریق رایانه و دیگر وسایل الکترونیکی در فضای مجازی صورت بگیرد، جاسوسی رایانه‌ای محقق می‌شود.

².European council

در جاسوسی امنیتی، سیاسی، نظامی و صنعتی، نوع اطلاعات مورد حمایت قرار می‌گیرد و بر آماج جرم که در اثر جاسوسی تهدید می‌شود تأکید دارد؛ اما در جاسوسی رایانه ای علاوه بر تکیه بر همان اهداف، شیوه‌های جدید ارتکاب جرم، مانند رایانه مدنظر قرار می‌گیرد. البته عده‌ای معتقدند در صورتیکه عمل جاسوسی به وسیله رایانه صورت بگیرد، عنوان جاسوسی رایانه‌ای بر آن صدق نمی‌کند و در واقع این عمل نیز جزئی از جاسوسی کلاسیک یا سنتی محسوب می‌شود و صدق عنوان جرم جاسوسی رایانه‌ای را محدود به ارتکاب آن در فضای مجازی می‌دانند. (ر.ک نظر میرمحمدصادقی در فناوری اطلاعات و ارتباطات و چالش در مفهوم جرم های سنتی، ۱۳۸۶: ۲۴) اما به نظر نگارنده این امر مورد پذیرش نیست. چراکه محتوای اصلی هر دو نوع جاسوسی سنتی و رایانه ای با یکدیگر مشابه است و تنها ابزار ارتکاب جرم یا مکان ارتکاب آن است که سبب تفاوت این دو نوع جاسوسی، حتی در عناصر تشکیل دهنده آنها می‌شود.

۱-۱-۲- فضای مجازی^۳

«فضای مجازی» تعبیری است که در دنیای ارتباطات بسیار به چشم می‌خورد. از حیث اصطلاحی «فضای مجازی به مجموعه محیط هایی همچون اینترنت گفته می‌شود که اشخاص در آنها از طریق رایانه‌هایی متصل به هم، با یکدیگر ارتباط برقرار می‌کنند.» (قلی زاده نوری، ۱۳۸۱: ۱۹۵)

فضای مجازی به مجموعه از ارتباطات افراد جوامع مختلف اطلاق می‌شود که از طریق سامانه‌های رایانه‌ای و مخابراتی با یکدیگر در تماس هستند. در فضای مجازی برخلاف فضای واقعی، نیاز به جابجایی فیزیکی وجود ندارد و کاربران می‌توانند بدون توجه به این که این اطلاعات و خدمات در کدام نقطه دنیا واقع شده‌اند، در هر زمان و در هر مکانی به هر گونه خدمات اطلاعاتی الکترونیکی دستیابی پیدا کنند. این خصیصه همراه با ویژگی‌های دیگر فضای مجازی، مانند پنهانی بودن، غیر قابل کنترل بودن، گزینشی بودن اطلاعات و جهان شمول بودن آن، عوامل اساسی وقوع ارتکاب جرایم رایانه ای در فضای مجازی هستند.

³. cyber space

جرایم ارتكابی در فضای مجازی نسل سوم از جرایم کامپیوتری هستند^۴، که یکی از این جرایم، جرم جاسوسی اسرار تجاری و امنیتی است که توسط جاسوسانی چون هکرها، کراکرزها و فریکها در فضای مجازی صورت می گیرد. برخی از پژوهشگران در زمینه جرایم رایانه ای، فضای مجازی را محدود به فضای اینترنت نموده اند، (باستانی، ۱۳۸۳: ۶۵) اما به نظر نگارنده محدوده فضای مجازی علاوه بر فضای اینترنت، سامانه های مخابراتی را نیز شامل می شود. به همین خاطر در بحث جرم جاسوسی رایانه ای علاوه بر ارتكاب جرم در فضای اینترنت، می توان به شنود مکالمات تلفنی افراد نیز اشاره نمود.

۱-۱-۳- شبکه اینترنت^۵

«شبکه» به گروهی از رایانه های مرتبط با یکدیگر گفته می شود که به وسیله تسهیلات ارتباطی به یکدیگر متصل می شوند. این ارتباطات ممکن است با اتصالات دائمی (مانند کابل ها) یا اتصالات موقتی (مانند خطوط تلفن) یا دیگر پیوندهای ارتباطی باشد. (قلی زاده نوری، ۱۳۸۱: ۵۱۵)

در بند ۲۴ گزارش توجیهی کنوانسیون جرایم سایبر، «شبکه» عبارتست از «عامل برقراری اتصال دو یا چند سیستم رایانه ای، که این اتصال می تواند به صورت زمینی (با کابل یا سیم) یا بدون سیم (از طریق امواج رادیویی، مادون قرمز یا ماهواره) صورت بگیرد.» (جلالی فراهانی، ۱۳۸۹: ۱۹)

تعبیر «سیستم رایانه ای» موجود در تعریف شبکه، خود متشکل از دو واژه «سیستم» و «رایانه» است. «سیستم» سخت افزاری متشکل از تراشه ها و مدارات مرتبط با آن است که وسایل ورودی و خروجی، وسایل جانبی و یک سیستم عامل متشکل از مجموعه ای از برنامه ها و فایل های داده ای، نمونه هایی از آن محسوب می شوند. «رایانه» نیز وسیله ای است که قابلیت پردازش اطلاعات را جهت تولید نتیجه مورد نظر دارا می باشد، که عموماً کارهای خود را، در سه مرحله پذیرش ورودی، پردازش ورودی مطابق با برنامه های از پیش تعریف شده و تولید خروجی، صورت می دهد. (قلی زاده نوری، ۱۳۸۱: ۷۱۷ و ۱۶۶)

^۴ در طبقه بندی جرایم رایانه ای می توان سه نسل را برای آنها در نظر گرفت. نسل اول اقدامات غیرمجازی است که عموماً منجر به اختلال در کارکرد سیستم های رایانه ای می شود. نسل دوم جرایم رایانه ای را بیشتر هجوم به داده ها تشکیل می دهد. در نهایت نسل سوم جرایم رایانه ای، ارتكاب آنها در فضای مجازی است. (برای اطلاعات بیشتر ر.ک دزیانی، مقدمه بر ماهیت و تقسیم بندی تئوریک جرایم رایانه ای/۴-۵)

^۵ Intenet Network

در بند «و» ماده ۲ قانون تجارت الکترونیک نیز تعریفی از «سیستم های رایانه ای» ارائه شده است. به موجب این ماده سیستم های رایانه ای عبارتند از: «هر نوع دستگاه یا مجموعه ای از دستگاه های متصل سخت افزاری - نرم افزاری که از طریق اجرای برنامه های پردازش خود کار «داده پیام» عمل می کنند.»^۶ در مقابل سیستم های رایانه ای «سیستم های مخابراتی» نیز وجود دارند، که به هر نوع دستگاه که برای انتقال الکترونیکی اطلاعات، میان یک منبع فرستنده و یک منبع گیرنده اطلاق می شود که از طریق یک یا چند مسیر ارتباطی، به وسیله قراردادهایی که برای گیرنده قابل فهم و تفسیر باشد صورت می گیرد، مانند تلفن همراه های امروزی و تلفن های ثابت حافظه دار و غیره.

«اینترنت» نیز یک سرویس میان شبکه ای بین المللی است که میلیون ها شبکه رایانه ای را با کاربردهای متفاوت به یکدیگر مرتبط کرده است. از دیدگاه فنی، فناوری اینترنت شامل یکسری استانداردهای شبکه ای است که چگونگی ارتباط رایانه ها را تشریح می کند و شامل یکسری قواعدی است که ارتباط میان شبکه ها و مسیرهای ترافیک را معین می سازد. (داگلاس، ۱۳۷۵: ۲)

بند ۲۴ گزارش توجیهی کنوانسیون جرایم سایبر، «اینترنت» را یک شبکه جهانی می داند که از شبکه های متصل بسیاری تشکیل شده است که همه آنها از پروتکل های یکسانی استفاده می کنند. (جلالی فراهانی، ۱۳۸۹: ۱۹) بنابراین «شبکه اینترنت» عبارتست از مجموعه ای از رایانه ها و پایانه های مرتبط با یکدیگر، که قادر به مبادله اطلاعات می باشند. این شبکه برحسب فاصله فیزیکی به شبکه های محلی و شبکه های راه دور تقسیم می شوند. شبکه های محلی معمولاً ارتباط بین چند رایانه واقع در یک اتاق یا ساختمان یا تعدادی از ساختمان های واقع در یک بلوک را برقرار می کنند. اما از شبکه های راه دور برای ارتباط بین رایانه های واقع در محل های مختلف یک شهر یا رایانه های مستقر در شهرهای مختلف یک کشور استفاده می شود. (آندرواس، ۱۳۷۶: ۲ - ۴) با توجه به این که هر یک از شبکه ها اجزای مستقلی هستند که نیازهای یک گروه خاص را برآورده می کنند، برای ارتباط بین شبکه های مختلف واقع در یک شهر یا یک کشور یا دو یا چند شهر یا کشور یا قاره مختلف از فن آوری ارتباط بین شبکه ای^۶ استفاده می شود. (داگلاس، ۱۳۷۵: ۱)

⁶. Internetworking

در مقابل اینترنت نیز «اینترنت» قرار دارد، یعنی شبکه ای که برای پردازش اطلاعات در یک شرکت یا سازمان طراحی شده است. سرویس هایی چون توزیع سند، توزیع نرم افزار، دسترسی به پایگاه های داده و آموزش، از کاربردهای این شبکه است. این شبکه به این دلیل «اینترنت» نام دارد که در آن برنامه های کاربردی مربوط به اینترنت، مانند صفحات وب، سرور گردان وب، پست الکترونیکی، گروه های خبری و لیست های پستی، فقط برای کاربران درون شرکت یا سازمان قابل دسترسی است. (بای و پورقهرمانی، ۱۳۸۸: ۱۹) در واقع اینترنت یک اینترنت خصوصی در داخل یک شبکه است.

۱-۱-۴- داده پیام^۷

اصطلاح «داده»، یک واژه نسبی است؛ به این معنی که اگر موجب درک و فهم کامل در یک مرحله شود، به عنوان اطلاعات^۸ از آن نام برده می شود و چنانچه موجب درک و فهم کامل نگردد، تحت عنوان همان داده به شمار می آید. داده ها در رایانه به صورت نمادهای قراردادی (رمزهای صفر و یک) ارائه می شوند. برای شکل دهی اطلاعات، داده های خام باید پردازش شوند تا به اطلاعات پرورش یافته تبدیل گردند. (عالی پور، ۱۳۹۰: ۳۶ و ۳۸) در واقع اطلاعات مفهومی گسترده تر از داده پیام است و به نتیجه ای که حاصل پردازش بر روی داده های خام باشد، اطلاعات گفته می شود؛ بنابراین می توان گفت که اطلاعات شکل تغییر یافته داده هاست.

«داده رایانه ای» در متن کنوانسیون بوداپست به معنای هر گونه نماد حقایق اطلاعات یا مفاهیم، به شکلی مناسب برای پردازش در یک سیستم رایانه ای است که شامل برنامه ای می شود که برای کارکرد یک سیستم رایانه ای مناسب است. (جلالی فراهانی، ۱۳۸۹: ۲۰) طبق بند «الف» ماده ۲ قانون تجارت الکترونیک نیز «داده» عبارتست از «هر نمادی از واقعه، اطلاعات یا مفهوم که با وسایل الکترونیکی، نوری و یا فناوری های جدید اطلاعات، تولید، ارسال، دریافت، ذخیره یا پردازش می شود».

مفهوم «داده پیام» خود به دو بخش «داده رایانه ای» و «داده محتوا» تقسیم می شود. «داده رایانه ای»

همانطور که عنوان شد، عبارتست از هر نمادی از واقعه، اطلاعات یا مفهوم به شکلی مطلوب برای

⁷.Data

⁸.Information

پردازش در یک سیستم رایانه‌ای یا مخابراتی، که باعث می‌شود سیستم‌های ذکر شده کارکرد خود را به مرحله اجرا بگذارند. اما «داده محتوا» به معنا هر نمادی از موضوع‌ها، مفهومی‌ها یا دستور العمل‌ها نظیر متن، صوت یا تصویر است، که به منظور برقراری ارتباط میان سیستم‌های رایانه‌ای ایجاد می‌شود. (مانلی و هولدن، ۱۳۸۵: ۴۲)

«حامل‌های داده» نیز عبارتند از مجموعه‌ای گوناگون از وسایل ذخیره‌سازی اطلاعات، که قابلیت حمل دارند و می‌توان به سادگی آنها را، از یک رایانه به رایانه دیگر منتقل ساخت. مانند دیسک نرم،^۹ دیسک سخت،^{۱۰} لوح فشرده،^{۱۱} نوار مغناطیسی،^{۱۲} دیسک ویدئویی دیجیتال^{۱۳} و حافظه فلش^{۱۴} که این حامل‌ها، هر یک ظرفیت‌های متعددی برای ذخیره‌سازی اطلاعات دارند. (مانلی و هولدن، ۱۳۸۵: ۴۲)

۱-۲- پیشینه تاریخی جرم جاسوسی در فضای مجازی

برای بررسی پیشینه جرم جاسوسی در فضای مجازی، ابتدا باید تاریخچه جرم جاسوسی و جرایم رایانه‌ای که به طور خاص جاسوسی رایانه‌ای در محور آن جای می‌گیرد، مورد بحث قرار داد. لازم به ذکر است با توجه به جنبه بین‌المللی و فراملی جرم جاسوسی، پیشینه این جرم در دو گفتار، تحت عنوان پیشینه تاریخی در عرصه خارجی و داخلی مورد بررسی قرار خواهد گرفت.

۱-۲-۱- پیشینه تاریخی در عرصه برون مرزی

با توجه به جنبه امنیتی اطلاعات مربوط به حکومت‌ها، سابقه جرم جاسوسی باید به زمان تشکیل اولین دولت‌ها بازگردد؛ یعنی زمانی که هر یک از حکومت‌ها با تعیین مرزهای مشخص برای قلمرو خود،

⁹. Floppy Disk

¹⁰. Hard Disk

¹¹. Compact Disk (CD)

¹². Magnetic Tape

¹³. Digital Video Disc (DVD)

¹⁴. Flash Memory

به استقلال دست پیدا کردند. با مطالعه منابع تاریخی، اینگونه دریافت می‌شود که قدیمی‌ترین دولتی که روی کار آمد دولت سومر بوده است که در حدود شش هزار سال قبل، در نواحی جنوبی بین‌النهرین مستقر گردیده است. اولین قانون مدون یعنی قانون اورنمو^{۱۵} و بعد از آن قانون حمورابی که توسط باستان‌شناسان کشف شده است متعلق به این دوره تاریخی است. با مراجعه به این قوانین مشاهده می‌شود در زمینه جرایم علیه امنیت عمومی به جرم جاسوسی اشاره نشده است.

اما با گذر زمان و شکل‌گیری دولت‌های مستقل با قوانین مشخص، برخی از دولت‌ها جاسوسی شماری از اطلاعات را جرم‌انگاری کرده و برای آن مجازات سخت و خشنی تعیین کردند. به طور مثال چینی‌های قدیم برای حفظ انحصار خود در تولید ابریشم، دادن اطلاعات در این زمینه را با اعدام مجازات می‌کردند. (میرمحمدصادقی، ۱۳۸۱: ۷۶) در اروپا نیز پس از قرن پنجم و تا قرن چهاردهم میلادی، هنگام طبقه‌بندی جرایم، جاسوسی در رده اولین و مهم‌ترین جرایم قرار داشت و از زمره گناهان کبیره محسوب می‌شد که شامل جرایم افسران و شاغلین به خدمت عمومی بود. (گارو، ۱۳۴۳، ج ۱: ۹۸)

بعد از قرن چهاردهم، با جرایمی از قبیل جاسوسی با شدت عمل بیش‌تری برخورد می‌شد و این جرایم تحت عنوان جرایم علیه سلطنت، که شامل سوء قصد علیه شاه یا نزدیکان وی و اعمال ضد حکومت بود، قرار می‌گرفت. در این دوره مجازات‌ها بسیار شدید بود و اصول قوانین جزایی از جمله اصل شخصی بودن مجازات‌ها رعایت نمی‌شد، لذا بستگان و خانواده محکوم نیز به تحمل مجازات محکوم می‌شدند.

از طرفی در اوایل قرن نوزدهم، به موجب قانون جزای فرانسه که به اشاره و تحت سیطره و نفوذ ناپلئون تهیه و تنظیم گردیده بود، جرایم سیاسی (خیانت علیه امنیت داخلی و خارجی کشور) از جرایم عادی مجزا شده بود و این تجزیه به دلیل تشدید مجازات جرایمی، از قبیل جاسوسی و خیانت به کشور نسبت به گذشته بود؛ به طوری که توطئه را که صرفاً یک عمل مقدماتی بود و از انواع خیانت‌ها شناخته می‌شد، مورد مجازات قرار می‌دادند. (اسلامی، ۱۳۷۳: ۵۳-۵۴) جنگ‌های جهانی اول و دوم که تغییراتی را در اکثر کشورها به وجود آورد، موجب تغییر خطوط مرزی گردید. در این هنگام که آمار جرایم جاسوسی و خیانت به کشور روند رو به افزایش را نشان می‌داد، تمامیت ارضی و امنیت کشورها در

۱۵. (برای اطلاعات بیشتر به سایت زیر رجوع نمایید: <http://wikipedia.org/wik/urnammu>): (ur-nammu)

معرض تهدید قرار گرفت. در نتیجه دولت ها در فکر توسعه اقدامات کیفری شدیدتری بر علیه چنین اقدامات برآمدند. (ساریخانی، ۱۳۷۸: ۳۳)

از طرفی دیگر، با وقوع انقلاب صنعتی عرصه جدیدی در زمینه جاسوسی پیدا شد و رفته رفته به آن میزان از اهمیت دست یافت که در کنار جاسوسی سیاسی، امنیتی و نظامی، ماهیت خود را به نمایش گذاشت. اهمیت انقلاب صنعتی و دستاوردهای آن به اندازه ای بود که به تدریج به عرصه رقابت تبدیل گردید و رقابت صنعتی با توسل به ابزارهای نامشروع، آغازگر عرصه جدیدی در زمینه جاسوسی صنعتی گشت. از سال ۱۸۷۵ اهمیت جاسوسی صنعتی مورد توجه عموم قرار گرفت و رقابت بین جاسوسی صنعتی و نظامی شروع شد. در اواخر قرن ۱۹ کشورهای مختلف درصدد برآمدند تا با بهره گیری از جاسوسی عقب ماندگی خود را جبران نمایند. به همین خاطر جاسوسی صنعتی نیز پشتوانه دولتی پیدا کرد. (برژی، ۱۳۵۵: ۵۴)

با آغاز دوران جنگ سرد میان کشورهای توسعه یافته و گسترش علوم و پیشرفت فناوری اطلاعات، ارتکاب جاسوسی با شیوه های نوین رواج پیدا کرد. یکی از این شیوه ها، ارتکاب جاسوسی در فضای مجازی و از طریق سامانه های رایانه ای و مخابراتی بوده است. همانطور که گفته شد، فضای مجازی عبارتست از محیطی غیر ملموس از واقعیت های جهان فیزیکی که از طریق شبکه های بین المللی اینترنت، امکان دستیابی کاربران را به این فضا برآورده می سازد. بنابراین آنچه که بیش از هر چیز در بررسی پیشینه جرم جاسوسی اهمیت دارد، آغاز ارتکاب جرایم رایانه ای است، که جرم جاسوسی رایانه ای نیز بخشی از آن محسوب می گردد.

رایانه از دیرباز به شکل اولیه مطرح بوده است. در سال ۱۶۴۲ میلادی پاسکال فرانسوی ماشین حسابی را اختراع کرد که می توانست عملیات جمع و تفریق را انجام دهد. (پرهامی، ۱۳۷۱: ۱۸۵) سی سال بعد این ماشین توسط یک ریاضیدان آلمانی به نام لایپ نیز تکمیل شد. این ماشین خود کار قادر به انجام عملیات جمع، تفریق، ضرب، تقسیم و گرفتن ریشه ها بود. (انزالی، ۱۳۷۴: ۲) در سال ۱۸۰۱ یک فرانسوی به نام ژوزف ژاکارد، کارت های سوراخ دار که ماشین های نساجی را در بافتن پارچه های نقش دار هدایت می کرد، اختراع کرد. ۱۱ سال بعد، یعنی در سال ۱۸۱۲ یک فرد انگلیسی به نام چالز بابیج که اکثراً از او به نام پدر رایانه های نوین یاد می شود، نوعی ماشین حساب را به نام «دستگاه تفاضلی» اختراع

نمود. (پرهامی، ۱۳۷۱: ۱۸۵) بایچ به فکر ساختن وسیله‌ای بود که به رایانه‌های امروزی شباهت زیادی داشت، اما در این کار موفق نشد. بعد از مرگ بایچ، روند توسعه رایانه تا سال ۱۹۳۷ از حرکت باز ایستاد و کارت‌های منگنه شده بر دنیای پردازش داده‌ها حاکم شد. سرانجام نخستین نمونه رایانه الکترونیکی بین سال‌های ۱۹۳۷ و ۱۹۳۸ توسط دکتر جان وینست آتاناسوف پرفسور فیزیک و ریاضی مطرح شد و نهایتاً منجر به ساخت رایانه ^{۱۶}ABC شد؛ این رایانه اولین نمونه از نسل اول رایانه‌های امروزی به شمار می‌آید، که در آن از لامپ‌های خلاء برای ذخیره‌سازی و عملیات محاسباتی و منطقی استفاده می‌شد. (خرم آبادی، ۱۳۸۴: ۳۰) رایانه‌های نسل اول از دهه ۱۹۴۰ میلادی وارد بازار شدند. این نوع رایانه به لحاظ تعداد کم، حجم زیاد، قیمت گران و تعداد افراد منحصر به فردی که نحوه کار با آن را می‌دانستند، دارای امنیتی ذاتی بود. رایانه‌های نسل دوم که از دهه ۱۹۵۰ میلادی وارد بازار شدند، از رایانه‌های نسل اول کوچک‌تر، ارزان‌تر و سریع‌تر بودند. به دلیل کثرت افراد و مشاغلی که از یک رایانه استفاده می‌کردند، داده‌ها و برنامه‌های ذخیره شده آنها در دسترس دیگران قرار می‌گرفت و آسیب پذیر بودند. نسل سوم رایانه‌ها که به جای ترانزیستور از آی سی (IC)^{۱۷} در ساخت آن استفاده شده بود، از اوایل دهه ۱۹۶۰ میلادی وارد بازار شد. این رایانه‌ها دارای حجم و قیمت کمتر و قدرت پردازش و ذخیره بیشتری نسبت به رایانه‌های نسل‌های قبل بودند، ولی باز هم در رده رایانه‌های بزرگ محسوب می‌شدند. رایانه‌های نسل چهارم که رایانه‌های شخصی^{۱۸} (PC) می‌باشند، از اوایل دهه ۱۹۷۰ وارد بازار شدند. از خصوصیات ویژه رایانه‌های نسل چهارم، به کارگیری مدارهای مجتمع الکترونیکی در تراکم زیاد بود که باعث کاهش فوق‌العاده حجم و افزایش قدرت و پردازش آنها می‌گردید. رایانه‌های نسل پنجم از نظر حجم تفاوتی با رایانه‌های نسل چهارم ندارند. از ویژگی‌های این نسل هوشمند بودن آنهاست، این رایانه‌ها مجهز به هوش مصنوعی اند. در نهایت رایانه‌های نسل ششم، رایانه‌هایی خواهند بود که مدارهای داخلی‌شان کپی برداری از مغز انسان است، به نحوی که بتوان از رایانه، انجام دادن کارهایی نظیر مغز انسان را خواست. در رایانه‌های نسل آینده از فناوری نانو استفاده خواهد شد و نانو رایانه‌ها و نانو روبات‌ها در بسیاری از علوم، انقلابی جدید ایجاد خواهند کرد. (خرم آبادی، ۱۳۸۴: ۳۳-۳۰)

¹⁶. Atanasoff-Berry Computer

¹⁷. Integrated circuits

¹⁸. Personal Computer

با گسترش انواع رایانه‌ها، زمینه آغاز به کار شبکه اینترنت که یک سرویس میان شبکه‌ای بین‌المللی است، فراهم گشت. پیش‌نمونه اینترنت با عنوان «آرپانت»^{۱۹} را وزارت دفاع آمریکا در سال ۱۹۶۹ برای ایجاد تسهیلات مخابراتی، به هنگام وقوع یک حمله اتمی ایجاد کرد. آرپانت ابتدا صرفاً به وزارت دفاع آمریکا تعلق داشت، اما سپس گسترش پیدا کرد و بانک‌ها و دانشگاه‌ها و کارگزاری‌های دولتی را نیز در بر گرفت. در سال ۱۹۷۳ کشورهای دیگر هم به آن متصل شدند و امکان دسترسی افراد عادی نیز به آن امکان پذیر شد، می‌توان گفت که در واقع اینترنت از بطن فعالیت‌های نظامی زاده شد. (خرم‌آبادی، ۱۳۸۴ : ۳۳-۳۴)

با وجود گسترش رایانه‌ها و دسترسی کاربران به شبکه اینترنت، تعیین زمان ارتکاب واقعی اولین جرم رایانه‌ای کار دشواری است. برخی از پژوهشگران معتقدند واژه جرم رایانه‌ای برای اولین بار در ۱۹۶۰ میلادی ظاهر شده است. اما ممکن است پیش از آن یعنی در زمان ظهور رایانه‌های نسل اول و دوم، جرمی به وسیله این رایانه‌ها یا علیه آنها واقع شده باشد، اما با دلایلی چون عدم اطلاع بزه‌دیدگان، عدم آشنایی مأمورین کشف جرم با رایانه و غیره مورد توجه قرار نگرفته‌اند. تا دهه ۱۹۷۰ میلادی شمار سوءاستفاده‌های رایانه‌ای در کشورهای توسعه یافته به اندازه‌ای اندک بوده است که این کشورها ترجیح می‌دادند، در چارچوب قوانین سنتی با این جرایم برخورد کنند. لیکن پیشرفت فناوری اطلاعات و تنوع و کثرت سوءاستفاده‌هایی که از این فناوری به عمل آمد، حقوق کیفری سنتی کشورها را به چالش کشید. با گسترش علم و توسعه فناوری ارتباطات، داده‌پیام‌ها و اطلاعات رایانه‌ای موضوع جرایم ارتكابی در فضای مجازی قرار گرفتند. در این دوره نیاز به رویکرد نوینی برای برخورد با اشکال مختلف جرایم رایانه‌ای از جمله جاسوسی رایانه‌ای احساس شد. این رویکرد طی مراحل اولیه موجب اصلاح نظام‌های قضایی در زمینه این نوع جرایم شد.

مرحله اول حمایت از اطلاعات خصوصی بود که در دهه‌های ۱۹۷۰ و ۱۹۸۰ به علت مشکلات ناشی از حفاظت اطلاعات خصوصی آغاز شد، که در این مرحله کشورهای مختلف قوانینی را در راستای حمایت از داده‌ها در حمایت از حقوق خصوصی و فردی شهروندان به تصویب رساندند. در مرحله بعد ایجاد و اصلاح قوانین ناظر به جرایم رایانه‌ای از جمله جرایم اقتصادی رایانه‌ای مدنظر قرار گرفت. در

19. ARPANET